Playground 설치 매뉴얼

Update 2022.07.20







codeAlive Playground 설치하기

1) 개요

codeAlive Playground 는 Unity Editor(2019.4.8f1)에서 구동되는 3D 개발 플랫폼입니다.

Playground-Plugin 을 통해 C# 기반의 Unity Editor 환경에서 파이썬 프로그래밍, 프로젝트 Assets¹, Object 동작 및 실행 등 개발에 필요한 다양한 추가 기능을 지원합니다.

¹ 3D 모델, 오디오 파일, 이미지 및 Unity 에서 지원하는 기타 파일 유형 등 Unity 외에서 제작된 파일의 형태로 제공된 항목.

2) Unity 설치

codeAlive classroom 창의 좌측 메뉴에서 'My Playground'를 선택한 후, 'Unity 설치'를 선택하여 Unity Editor 를 다운받고 설치합니다.

CoueAnve classicon 1.1.5			-	^
code <mark>Alive</mark>	My Playground			
My Courses		\frown		
Classes	1	(Unity 설치)		
😰 My Playground		\bigcirc		
🗐 My Work	2	Unity 라이센스 활성화		
 Setting 				
	3	Playground 다운로드		
	4	Playground 프로젝트 생성		
				1
A codeAlive classroom 1.1.3			-	×
A codeAlive classroom 1.1.3	My Playground		-	×
A codeAlive classroom 1.1.3	My Playground		-	×
A codeAlive classroom 1.1.3	My Playground	Downloading 10%	-	×
 codeAlive classroom 1.1.3 code Alive Classroom My Courses Classes My Playground 	My Playground	Downloading 10%	_	×
 codeAlive classroom 1.1.3 code Cole Cole My Courses Classes My Playground My Work 	My Playground	Downloading 10% Unity 라이센스 활성화	_	×
 codeAlive classroom 1.1.3 code Alive Classroom My Courses Classes My Playground My Work Setting 	My Playground	Downloading 10% Unity 라이센스 활성화	_	×
 codeAlive classroom 1.1.3 code Alive Classroom My Courses Classes My Playground My Work Setting 	My Playground	Downloading 10% Unity 라이센스 활성화 Playground 다운로드	_	×
 codeAlive classroom 1.1.3 code Alive Classroom 1.1.3 My Courses Classes My Playground My Work Setting 	My Playground	Downloading 10% Unity 라이센스 활성화 Playground 다운로드		x
 codeAlive classroom 1.1.3 code Alive Classroom 1.1.3 My Courses Classes My Playground My Work Setting 	My Playground	Downloading 10% Unity 라이센스 활성화 Playground 다운로드 Playground 프로젝트 생성		x
 codeAlive classroom 1.1.3 code Alive Classroom 1.1.3 My Courses Classes My Playground My Work Setting 	My Playground	Downloading 10% Unity 라이센스 활성화 Playground 다운로드 Playground 프로젝트 생성		x
 codeAlive classroom 1.1.3 code Alive Classroom 1.1.3 My Courses Classes My Playground My Work Setting 	My Playground	Downloading 10% Unity 라이센스 활성화 Playground 다운로드 Playground 프로젝트 생성		x

② Unity Editor 의 다운로드 및 설치가 완료되면, 'Unity 2019.4.8f1' 메시지를 확인할 수 있습니다.

〈Unity Editor 기본 위치〉 C:\Program Files\Unity\Hub\Editor

A codeAlive classroom 1.1.3			-	×
code ☆li∨e	My Playground			
My Courses				
(Classes	0	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다.		
😥 My Playground				
ص My Work	2	Unity 라이센스 활성화		
Setting				
	3	Playground 다운로드		
	4	Playground 프로젝트 생성		

※ 설치에 소요되는 시간은 15 분~30 분 이내이며, 사용자의 네트워크와 컴퓨터 환경에 따라 다를 수 있습니다.

3) 라이선스 등록

① 'Unity 라이선스 활성화'를 선택합니다.



② 'UNITY ID 에 로그인'을 선택합니다.

			×
·이선스			
UNITY ID 에 로그인 제 내 라이선스 휠칭화			
	세 라이전스 활성화	에 감 가 가 에 도 그 한 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가	에지 Y ID 에 포크한 제 라이선스 활성화

③ 'Email login'을 선택합니다.

		×
code	om Sign In D	×
My Cours	\frown	
😃 Classes	Phone login Email login	
😥 My Playg		
🗐 My Work	Image: Image: weight of the second secon	또
Setting	Verify code Send code	사망 탄 택
	Sign in	

④ Unity 라이선스를 활성화하기 위해서는 Unity 회원 계정이 필요합니다. 〈보기 ①〉 기존 Unity 회원 계정이 없다면, '새로 ID 를 만드세요.'를 선택하여 웹에서 회원가입을 진행 후, 〈보기 ②〉와 같이 로그인합니다. 〈보기 ②〉 Unity 회원 계정이 있다면, 이메일, 암호를 입력하고 로그인합니다.



〈보기 ①〉

〈보기 ②〉

A codeAlive classroom 1.1.3	-		×
code Alive classroom Sign In Code Munity ID	×		
Wy Court Classes 계속하려면 로그인해주세요 Unity ID가 없으시다면 새로 ID을 만드세요. 이메일 이메일 이메일 양 Setting 양호 OR C 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및		또발	

⑤ 로그인한 아이디를 확인할 수 있습니다. '새 라이선스 활성화'를 선택합니다.

A codeAlive classroom 1.1.3		-	×
code Alive	라이선스		
শ্র্র My Courses			
Classes			
😥 My Playground			
🗐 My Work			
 Setting 			
	새 라이선스 활성화		

⑥ 기관용 단체 라이선스를 사용하려면 'Unity Plus 또는 Pro'를 선택합니다.

A codeAlive classroom	1.1.3	- 🗆	×
code 🎗 🛙	V은 다이신스 새라이선스확성화 X		
My Courses	라이선스 계약 아래 옵션 중 하나를 선택하십시오.	스활성화	
💋 My Playgrour	O Unity Personal		
 My Work Setting 	Supplity Plus 또는 Pro	베이어 게임 또 브 환경을 개발 기 위한 혜택	
	Pro 구매 - 도움말 - 자주 묻는 질문 완료		

⑦ ㈜ 크레버스에서 전달받은 시리얼 번호를 입력하고, '완료'를 선택합니다.

A codeAlive classroom 1	.1.3	- 0	×
code Զli∨	'은 라이선스 새라이선스 활성화	×	
My Courses	라이선스 계약	스 활성화	
Classes	아래 옵션 중 하나를 선택하십시오.		
😥 My Playgroun	O Unity Personal		
My Work	● Unity Plus 또는 Pro 시리얼 번호*	베이어 게임 또	
 Setting 		브 환경을 개빌 ·기 위한 혜택	
	Pro 구매 - 도움말 - 자주 묻는 질문		

⑧ 라이선스 창에서 로그인한 아이디와 라이선스의 정보(Pro, 활성화, 업데이트 만료 날짜 등)를 확인할 수 있습니다.

A codeAlive classroom 1.1.3		– 🗆 X
code ☆li∨e	라이선스	
My Courses Classes		새 라이선스 활성화
 My Playground My Work Setting 	Pro 활성화: 2022/01/12 마지막 업데이트: 2022/02/19 만료일: 2023/01/14 업데이트 확인 라이선스 반환	Unity Pro는 싱글플레이어/멀티플레이어 게임 또 는 실시간 2D, 3D, VR, AR 인터랙티브 환경을 개발 하는 전문 팀 및 프리랜서를 지원하기 위한 혜택 을 제공합니다. 도움말 자주 묻는 질문
		ß

※ ㈜크레버스에서 전달받은 Pro 라이선스의 시리얼 번호를 반드시 사용하여 등록합니다.

※ 라이선스 키 하나당 지정한 수만큼의 PC 에 사용할 수 있으며, 새로 등록한 Pro 라이선스는 1 년간 사용할 수 있습니다.

4) Playground 다운로드

① 'Playground 다운로드'를 선택하여, Playground 를 다운로드 받습니다.

A codeAlive classroom 1.1.3			-	^
code ☆li∨e	My Playground			
💷 My Courses				
Classes	0	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다.		
😥 My Playground	Ĭ			
) My Work	2	Unity 라이센스가 활성화되었습니다.		
 Setting 	Ĭ			
	3	Playground 다운로드		
	4	Playground 프로젝트 생성		
A codeAlive classroom 1.1.3			-	×
★ codeAlive classroom 1.1.3 code ♀ IVE	My Playground		-	×
★ codeAlive classroom 1.1.3 Code ♀ IVE Image: My Courses	My Playground		-	×
 ▲ codeAlive classroom 1.1.3 Code ▲live ■ My Courses ■ Classes 	My Playground	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다.	-	×
 ▲ codeAlive classroom 1.1.3 Code ♀ ive ● My Courses ● Classes Ø My Playground 	My Playground	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다.	_	×
 ▲ codeAlive classroom 1.1.3 Code ♀ ive ● My Courses ● Classes Ø My Playground ● My Work 	My Playground	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다. Unity 라이센스가 활성화되었습니다.	_	×
 ▲ codeAlive classroom 1.1.3 Code Alive Classroom ● My Courses ● Classes Ø My Playground ● My Work ● Setting 	My Playground	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다. Unity 라이센스가 활성화되었습니다.	-	×
 ▲ codeAlive classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 My Courses Classes My Playground My Work Setting 	My Playground	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다. Unity 라이센스가 활성화되었습니다. Playground is downloaded	-	×
 ▲ codeAlive classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 My Courses Classes My Playground My Work Setting 	My Playground	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다. Unity 라이센스가 활성화되었습니다. Playground is downloaded Playground 프로젝트 생성		x
 ▲ codeAlive classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 My Courses Classes My Playground My Work Setting 	My Playground	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다. Unity 라이센스가 활성화되었습니다. Playground is downloaded Playground 프로젝트 생성		x
 ▲ codeAlive classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 My Courses Code Alive Classroom 1.1.3 Code Alive Classroom 1.1.3 My Courses Code Alive Classroom 1.1.3 My Courses My Playground My Work Setting 	My Playground	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다. Unity 라이센스가 활성화되었습니다. Playground is downloaded Playground 프로젝트 생성		x

5) Playground 설치

① Project 를 생성 후 열기를 통해 Playground 에 액세스하여 Plugin 을 설치할 수 있습니다. 'Playground 프로젝트 생성'을 선택합니다.

A codeAlive classroom 1.1.3		_	×
code Alive	My Playground		
My Courses			
Classes	Unity 2019.4.8f1 설치가 완료되었습니다.		
😥 My Playground			
🗐 My Work	2 Unity 라이센스가 활성화되었습니다.		
 Setting 			
	3 Playground is downloaded		
	④ Playground 프로젝트 생성 《 메고 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이		

② 생성할 Project 의 Project Name 과 Project Location 을 확인하고 'CREATE'를 선택합니다.

(codeAlive playground 기본 위치) C:\Users\user

A codeAlive classroom 1.1.3		5 - 7	×
code Alive	My Playground		
🖭 My Courses	Project Name		
😃 Classes	codeAlive playground		
😥 My Playground			
🕑 My Work	Project Location		
 Setting 	C:\Users\user	•••	
	CREATE		

③ Project 를 생성하면 Unity Editor(2019.4.8f1) 창에서 아래와 같이 Playground-Plugin 을 통해 추가 기능을 자동으로 설치합니다.

🚳 Unity 2019.4.8f1 <	<dx11></dx11>							
File Edit Assets Ga	ameObject Compone	nt Window Help						
🖤 🕂 🗘 🗷 🗈	İ 🏵 🛠 🖌 🖓 Pivot	⊕Global 措	► II ≥I		🕑 Collab 🔻	📤 Account 🔻	Layers	▼ Layout ▼
T Hierarchy		# Scene 🛯 Game 🖀 Asset Store				Inspector		
+ ▼ _ Q+ All		Shaded 🔻 2D 🌻 🕪 💐 🔻 1	≫0 段 ▼	🗙 💵 🔻 Gizmos 🔻	er All			
					<u> </u>			
					x			
					< Persp			
			•					
			Importing					
			mporting					
				une die e Thurse d'David di				
			UnityK12 WPlugins WDebug WSystem. Tr	ireading. I nreadPool.dli		N		
						k,		
Project Console					a:			
T + Favorites Asset					• • * * **••			
Q, All Material: Q, All Models								
Q, All Prefabs								
Assets								
P w Packages								

※ 새로운 Project 를 생성했을 때에만 Playground-Plugin 을 통해 추가 기능이 설치됩니다.

※ Project 를 여는 동안에는 되도록 다른 작업을 하지 않도록 합니다.

※ Project 를 여는데 소요되는 시간은 5 분에서 10 분 이내이며, 사용자의 네트워크와 컴퓨터 환경에 따라 다를 수 있습니다.

④ 아래와 같이 파이썬 프로그래밍, 프로젝트 Assets, Object 동작 및 실행 등 개발에 필요한 다양한 추가 기능이 설치된 Playground 창을 확인할 수 있습니다.



6) Playground-Plugin 업데이트

 Playground-Plugin 은 최신 상태로 유지해야합니다. Playground 창의 왼쪽 상단 Toolbar 에서 'Update'를 선택합니다.



② 'Download'를 선택하여 업데이트를 진행합니다.



③ 업데이트 실패로 인해, 'Retry'가 뜨면 100% 다운로드가 될 때까지 Retry 를 재차 클릭합니다. 다운로드가 완료되면 Plugin 설치를 위해 Project 가 재실행됩니다.



④ Plugin 이 최신버전의 상태이면, 아래와 같이 "No update found" 메시지를 확인할 수 있습니다.

CodeAlive pla	syground - Untitle ts GameObiect	ed - PC, Mac & Linux Standalone Component Unity K12 Window	Unity 2019.4.8f1 Help	Education <dx11></dx11>					- a ×
🕞 File	🗘 Update	🗊 Publish							
Hierarchy ≪ Untitled		0/100 Scripts Object 1/500	Scene View Shaded	Game View - 2D 💡 🕪 🐲 - 💋 🛱 - 🗶 ■ - Gizmos -	q r All	Properties			
@ mai			* v ×	Update Current plugin version: python_1.0.80 No update found	Annop	main_camera Position inspector_rotation Scale Is Active Tag Is Rigid Fly-Through Speed Follow the Main Character	X 0 X 0 X 1 (None)	Y 1 Y 0 Y 1	Z -10 Z 0 Z 1
Environment	Props Char		1			T+			
Q box fsh_tank plant_02	carpet_01 ca monument pe	rpet_02 circle pint_01 pint_01 pint_01	Console		Clear				

16