

Playground

설치 매뉴얼

Update 2022.07.20

MADE
WITH  Unity®

 CREVERSE



codeAlive Playground 설치하기

1) 개요

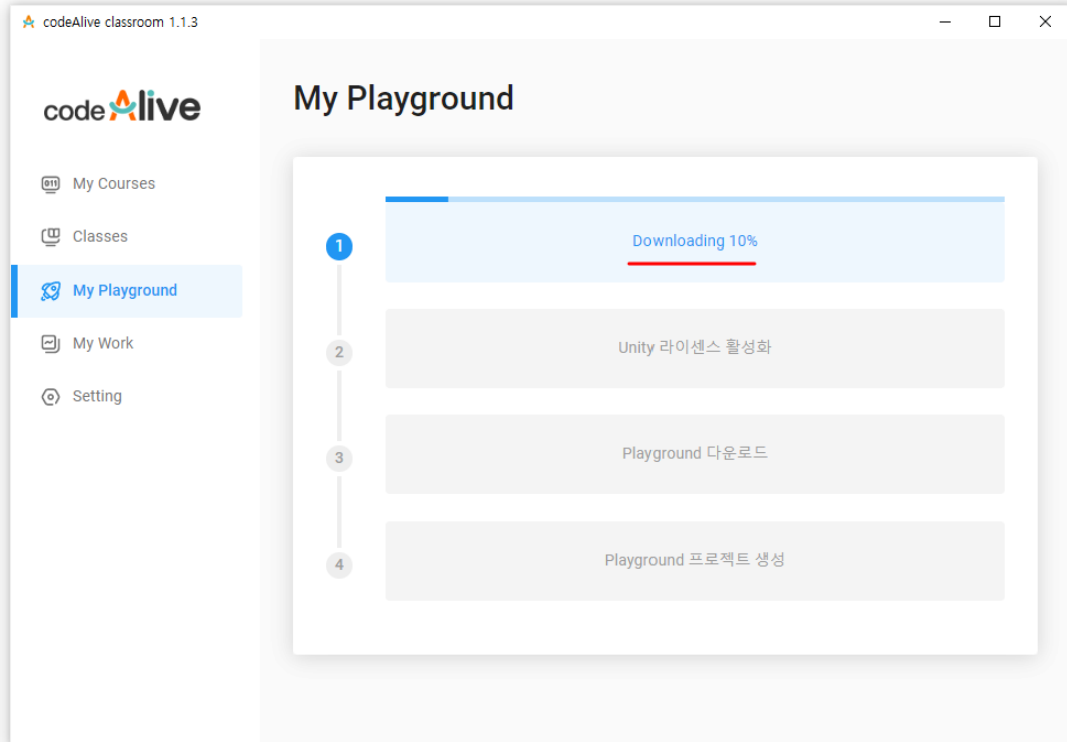
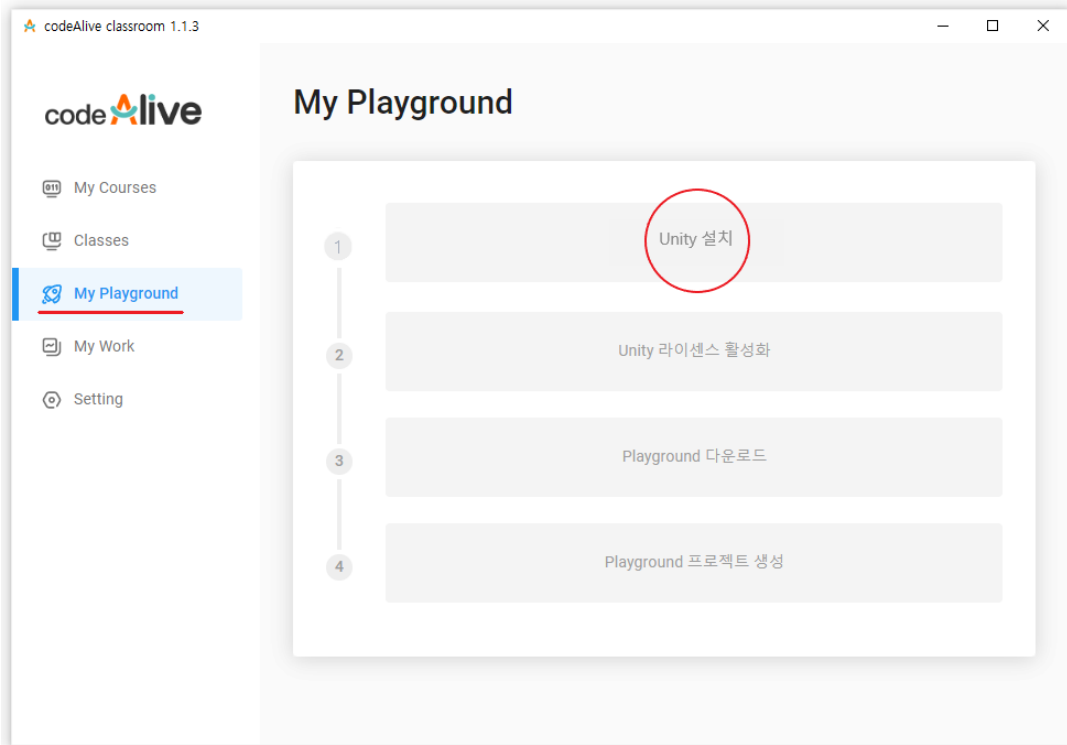
codeAlive Playground 는 Unity Editor(2019.4.8f1)에서 구동되는 3D 개발 플랫폼입니다.

Playground-Plugin 을 통해 C# 기반의 Unity Editor 환경에서 파이썬 프로그래밍, 프로젝트 Assets¹, Object 동작 및 실행 등 개발에 필요한 다양한 추가 기능을 지원합니다.

¹ 3D 모델, 오디오 파일, 이미지 및 Unity 에서 지원하는 기타 파일 유형 등 Unity 외에서 제작된 파일의 형태로 제공된 항목.

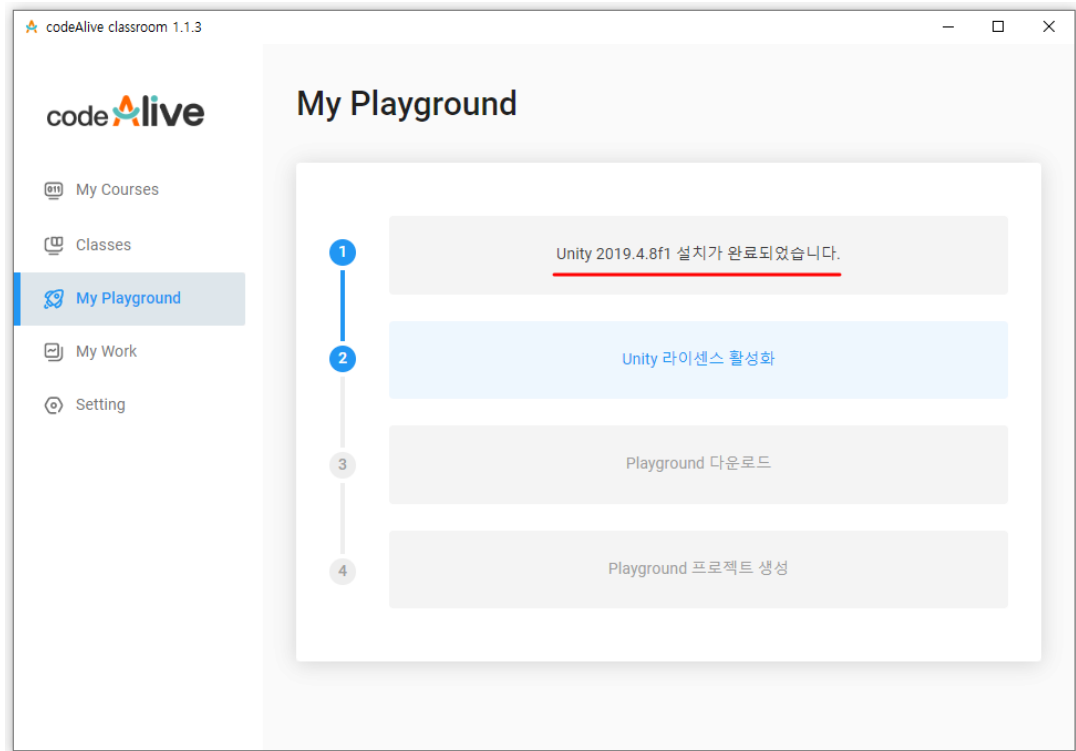
2) Unity 설치

- ① codeAlive classroom 창의 좌측 메뉴에서 ‘My Playground’를 선택한 후, ‘Unity 설치’를 선택하여 Unity Editor 를 다운받고 설치합니다.



② Unity Editor 의 다운로드 및 설치가 완료되면, 'Unity 2019.4.8f1' 메시지를 확인할 수 있습니다.

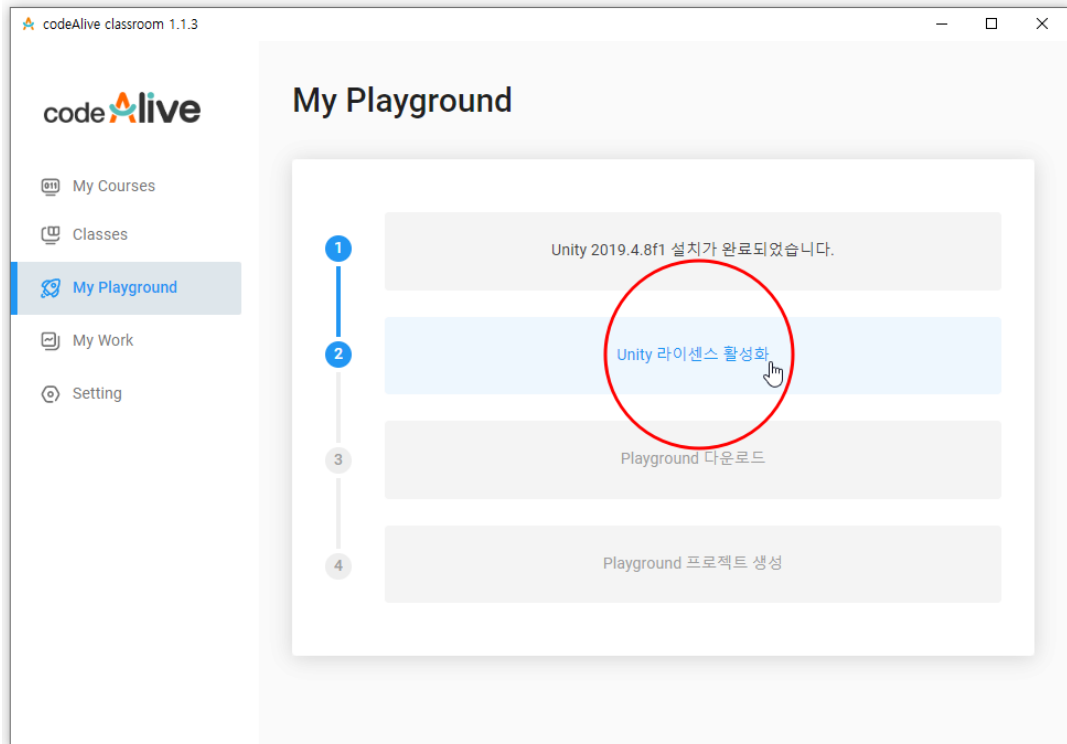
〈Unity Editor 기본 위치〉 C:\Program Files\Unity\Hub\Editor



※ 설치에 소요되는 시간은 15 분~30 분 이내이며, 사용자의 네트워크와 컴퓨터 환경에 따라 다를 수 있습니다.

3) 라이선스 등록

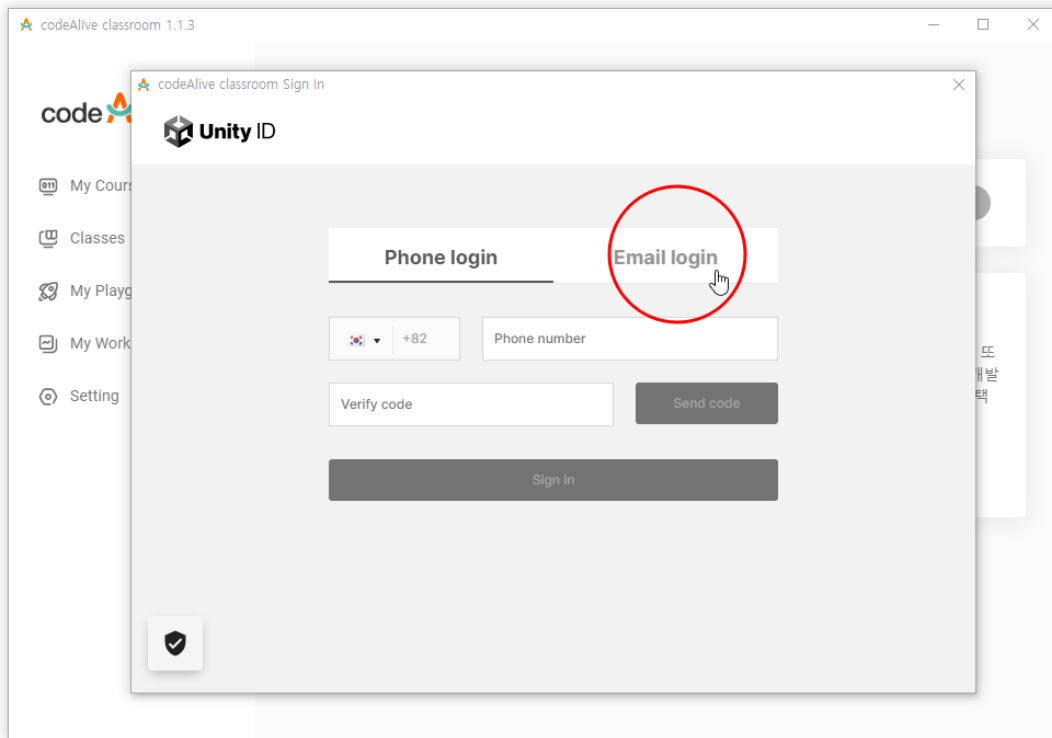
① 'Unity 라이선스 활성화'를 선택합니다.



② 'UNITY ID 에 로그인'을 선택합니다.

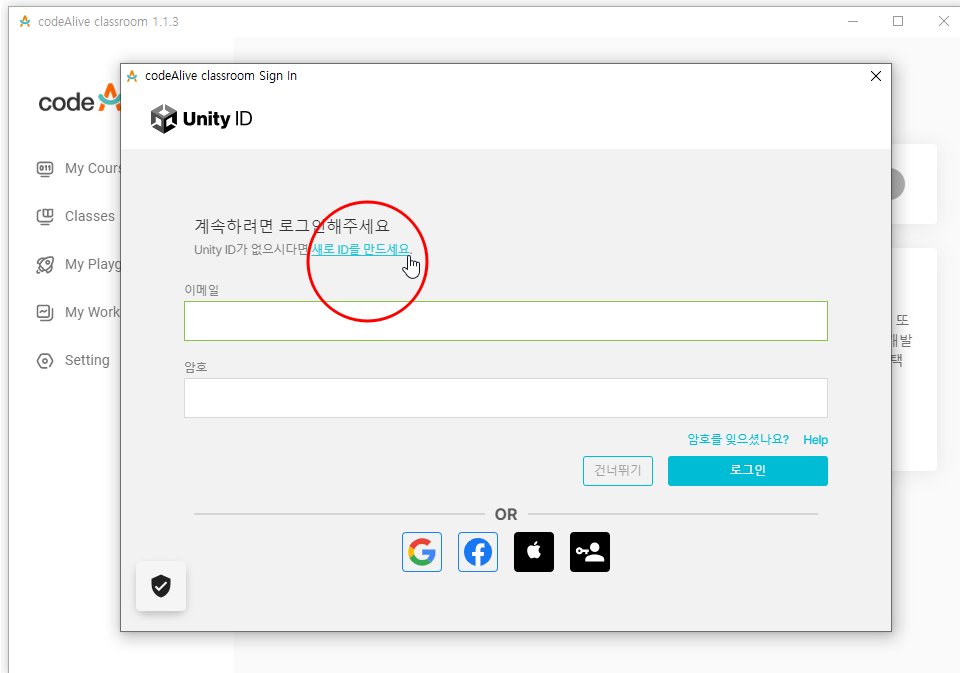


③ 'Email login'을 선택합니다.

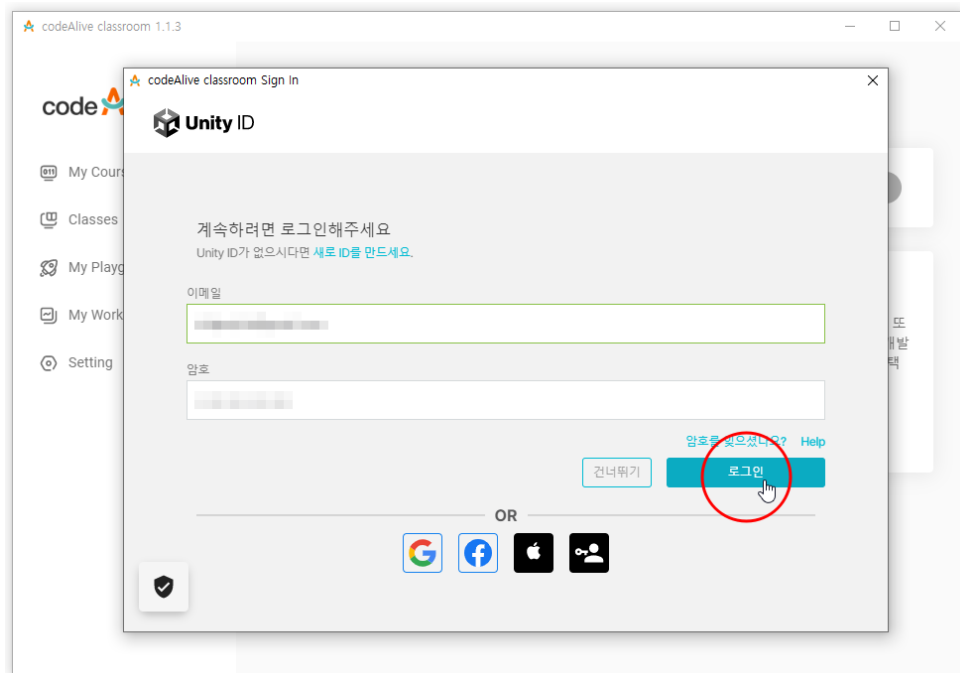


- ④ Unity 라이선스를 활성화하기 위해서는 Unity 회원 계정이 필요합니다.
 <보기 ①> 기존 Unity 회원 계정이 없다면, '새로 ID 를 만드세요.'를 선택하여
 웹에서 회원가입을 진행 후, <보기 ②>와 같이 로그인합니다.
 <보기 ②> Unity 회원 계정이 있다면, 이메일, 암호를 입력하고 로그인합니다.

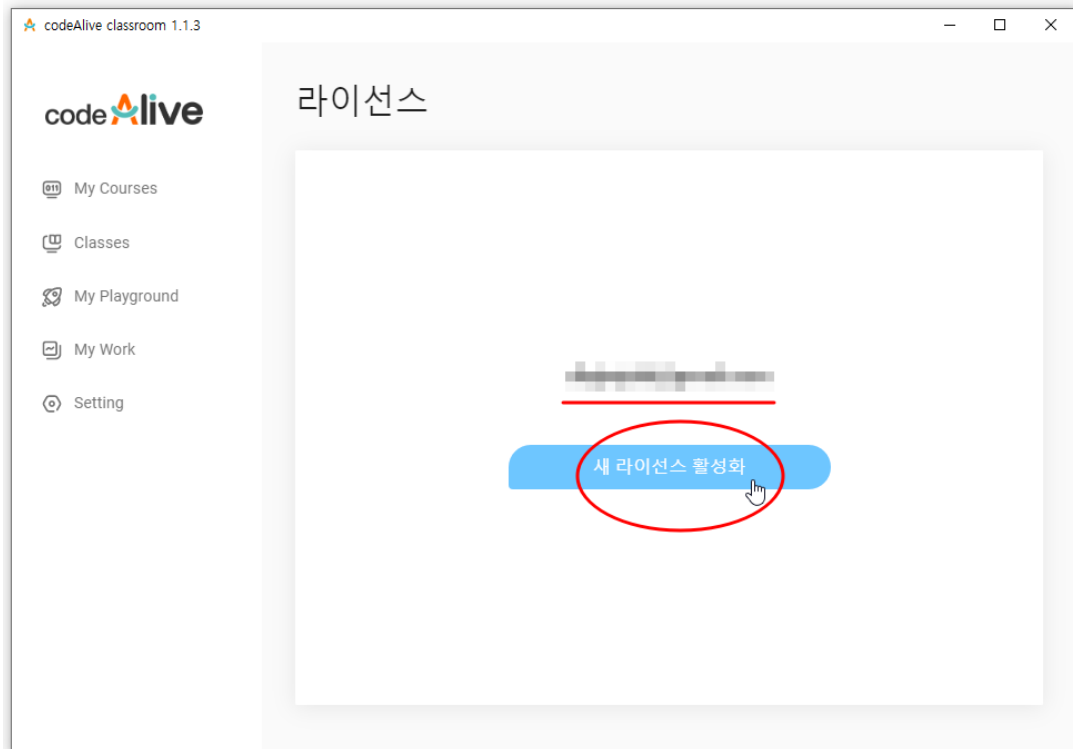
<보기 ①>



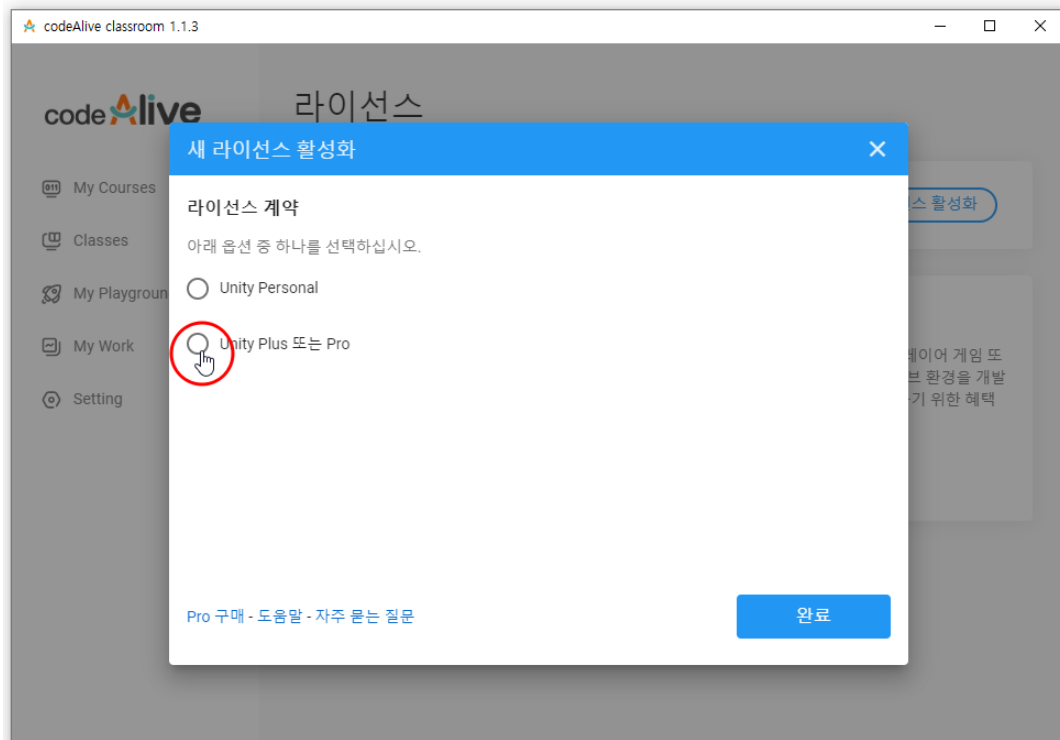
<보기 ②>



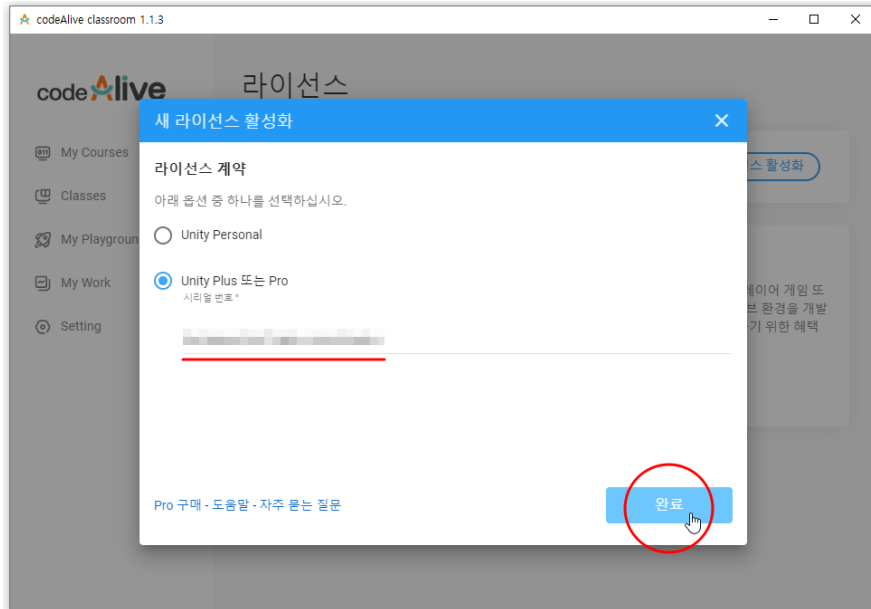
⑤ 로그인한 아이디를 확인할 수 있습니다. ‘새 라이선스 활성화’를 선택합니다.



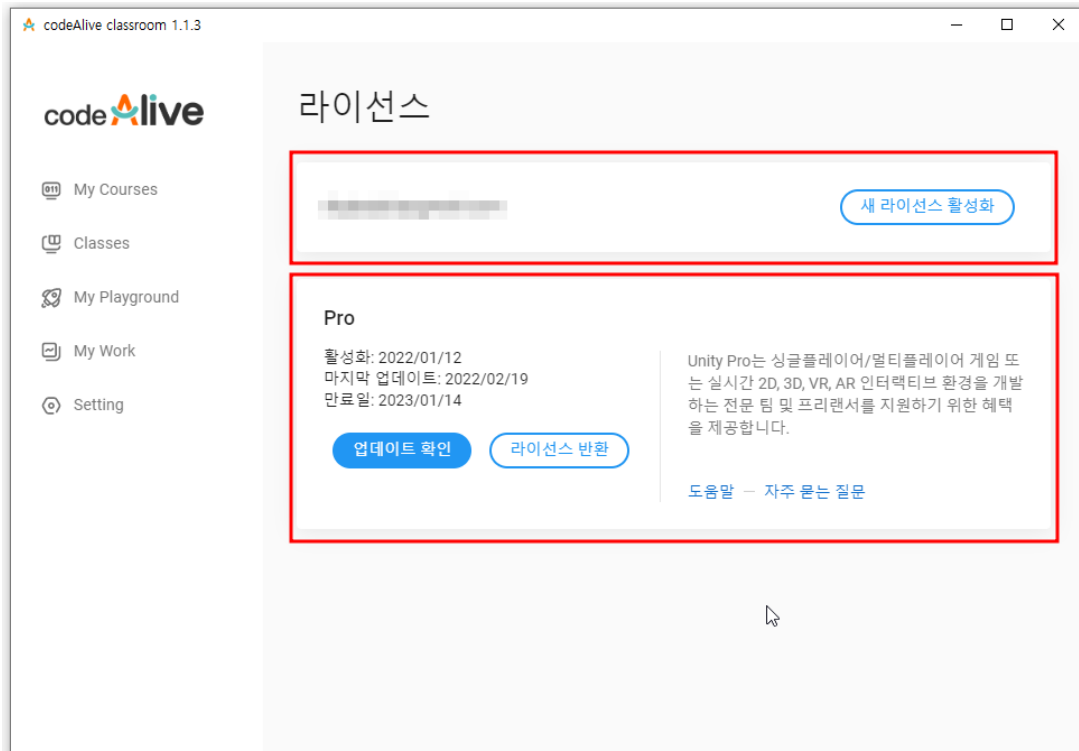
⑥ 기관용 단체 라이선스를 사용하려면 ‘Unity Plus 또는 Pro’를 선택합니다.



⑦ (주) 크레버스에서 전달받은 시리얼 번호를 입력하고, '완료'를 선택합니다.



⑧ 라이선스 창에서 로그인한 아이디와 라이선스의 정보(Pro, 활성화, 업데이트 만료 날짜 등)를 확인할 수 있습니다.

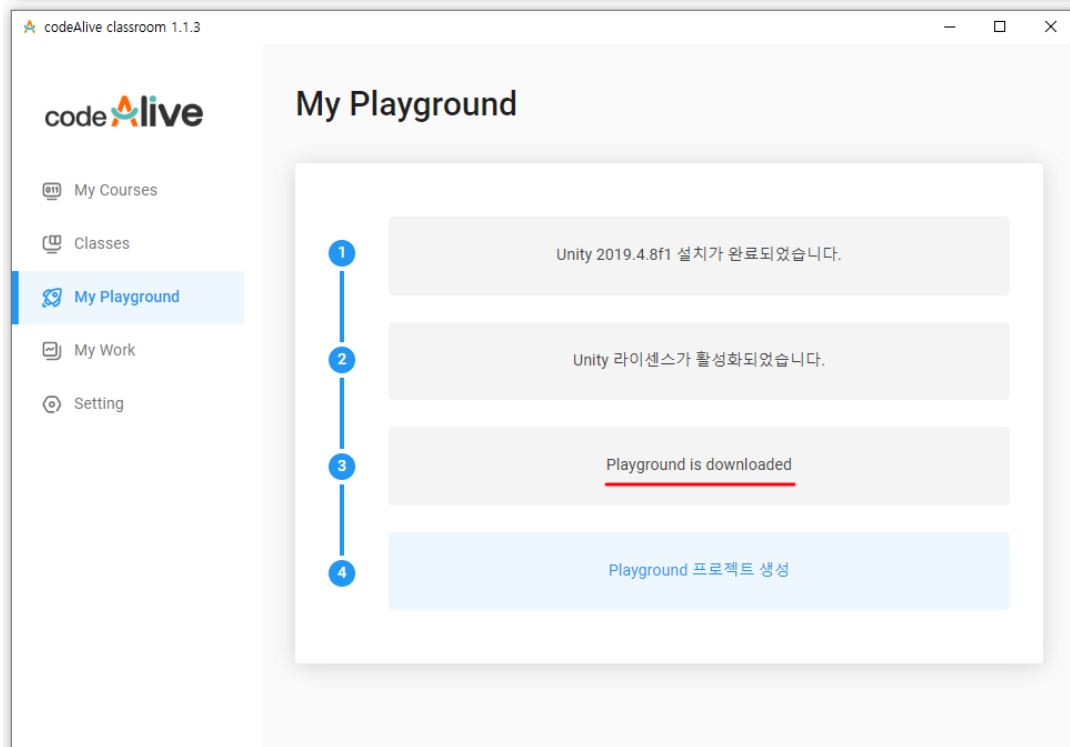
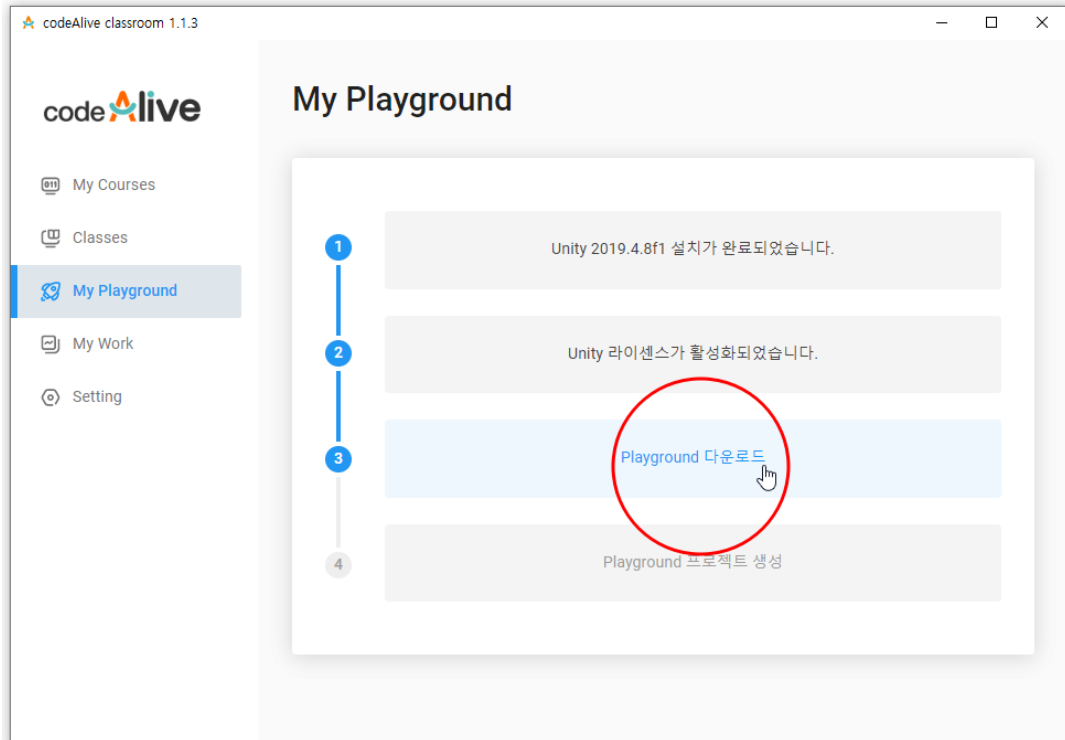


※ (주)크레버스에서 전달받은 Pro 라이선스의 시리얼 번호를 반드시 사용하여 등록합니다.

※ 라이선스 키 하나당 지정한 수만큼의 PC 에 사용할 수 있으며, 새로 등록한 Pro 라이선스는 1 년간 사용할 수 있습니다.

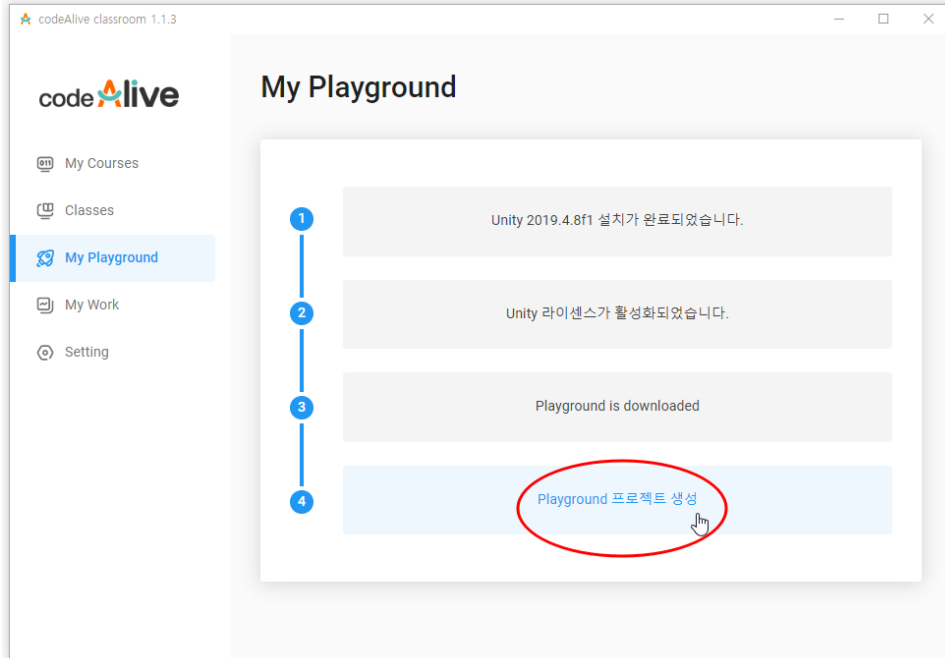
4) Playground 다운로드

- ① 'Playground 다운로드'를 선택하여, Playground 를 다운로드 받습니다.



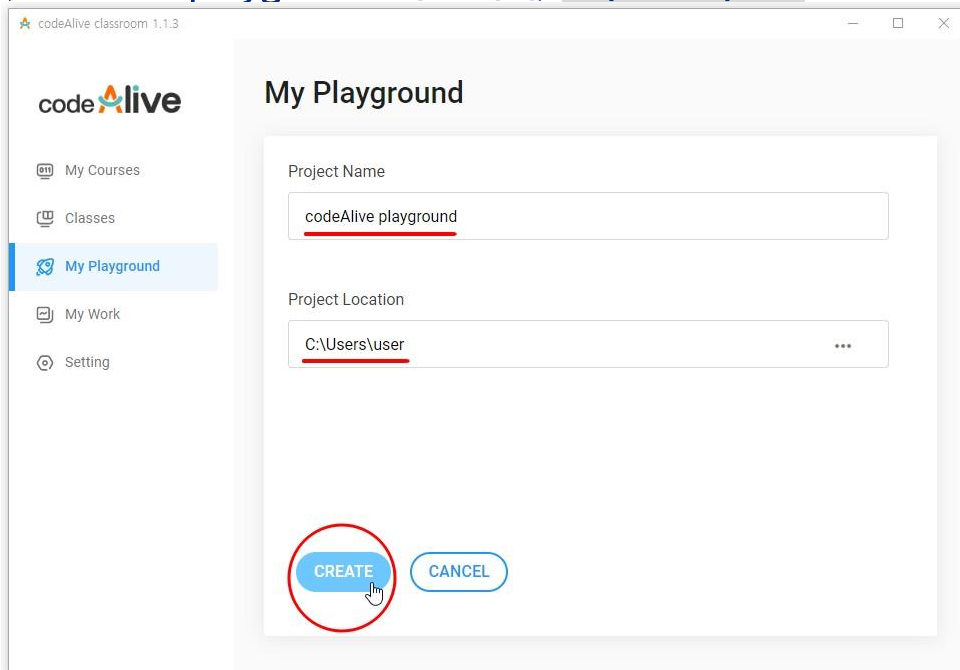
5) Playground 설치

- ① Project 를 생성 후 열기를 통해 Playground 에 액세스하여 Plugin 을 설치할 수 있습니다. 'Playground 프로젝트 생성'을 선택합니다.

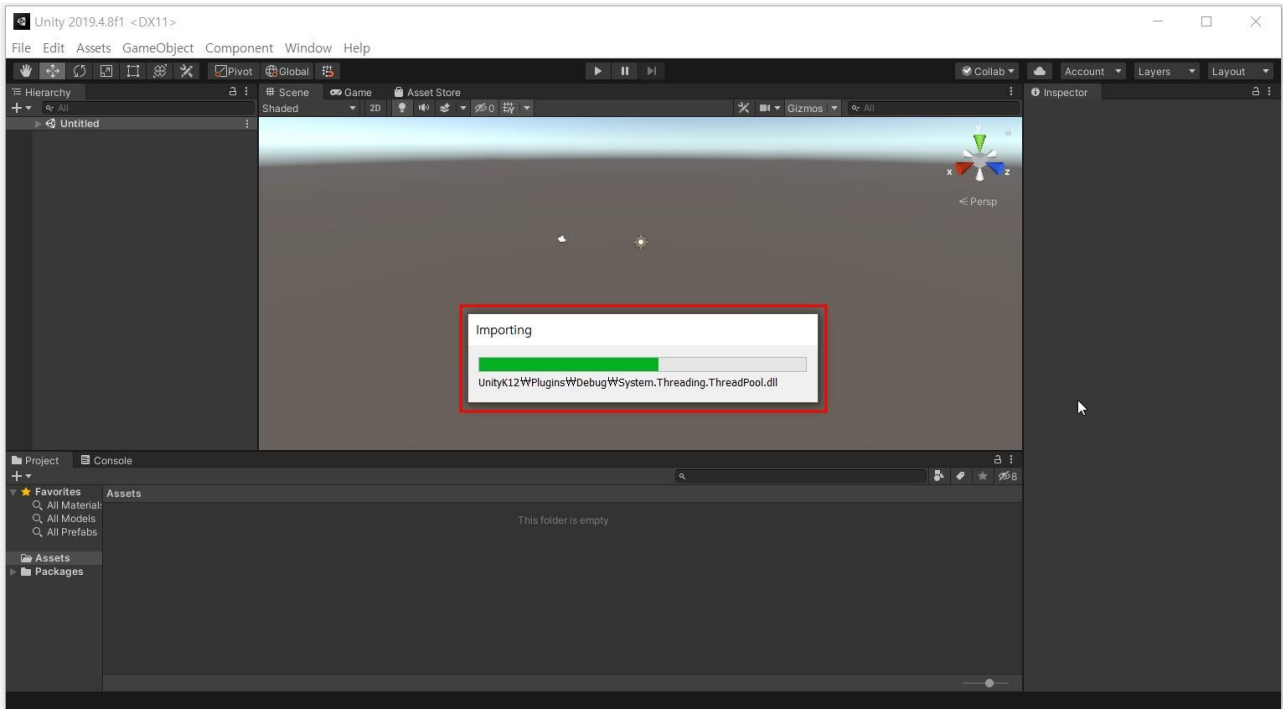


- ② 생성할 Project 의 Project Name 과 Project Location 을 확인하고 'CREATE'를 선택합니다.

<codeAlive playground 기본 위치> C:\Users\user



- ③ Project 를 생성하면 Unity Editor(2019.4.8f1) 창에서 아래와 같이 Playground-Plugin 을 통해 추가 기능을 자동으로 설치합니다.

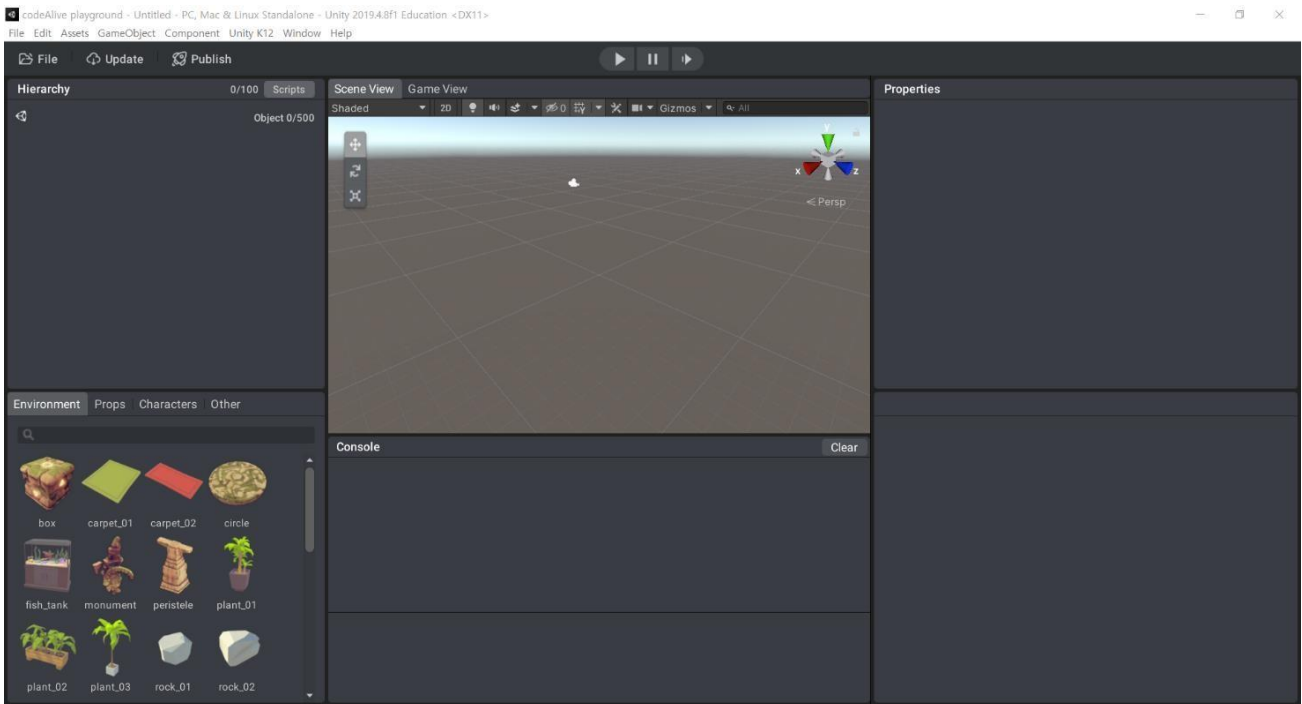


※ 새로운 Project 를 생성했을 때에만 Playground-Plugin 을 통해 추가 기능이 설치됩니다.

※ Project 를 여는 동안에는 되도록 다른 작업을 하지 않도록 합니다.

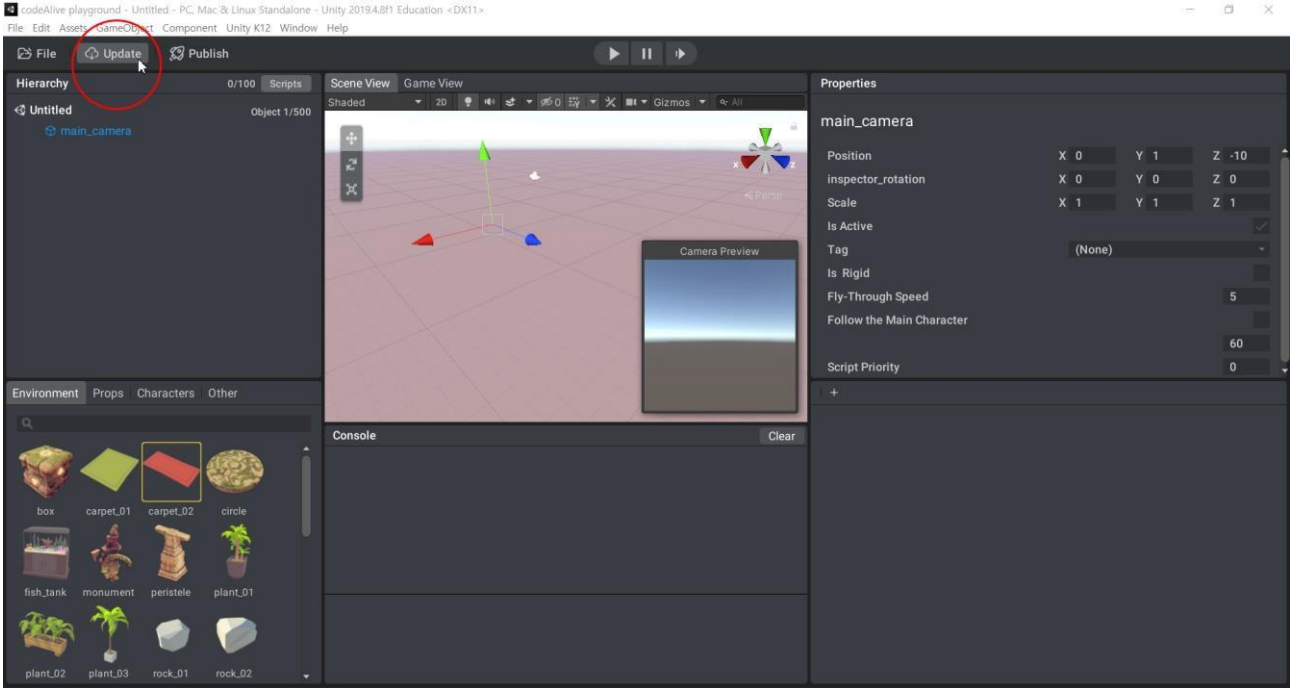
※ Project 를 여는데 소요되는 시간은 5 분에서 10 분 이내이며, 사용자의 네트워크와 컴퓨터 환경에 따라 다를 수 있습니다.

- ④ 아래와 같이 파이썬 프로그래밍, 프로젝트 Assets, Object 동작 및 실행 등 개발에 필요한 다양한 추가 기능이 설치된 Playground 창을 확인할 수 있습니다.

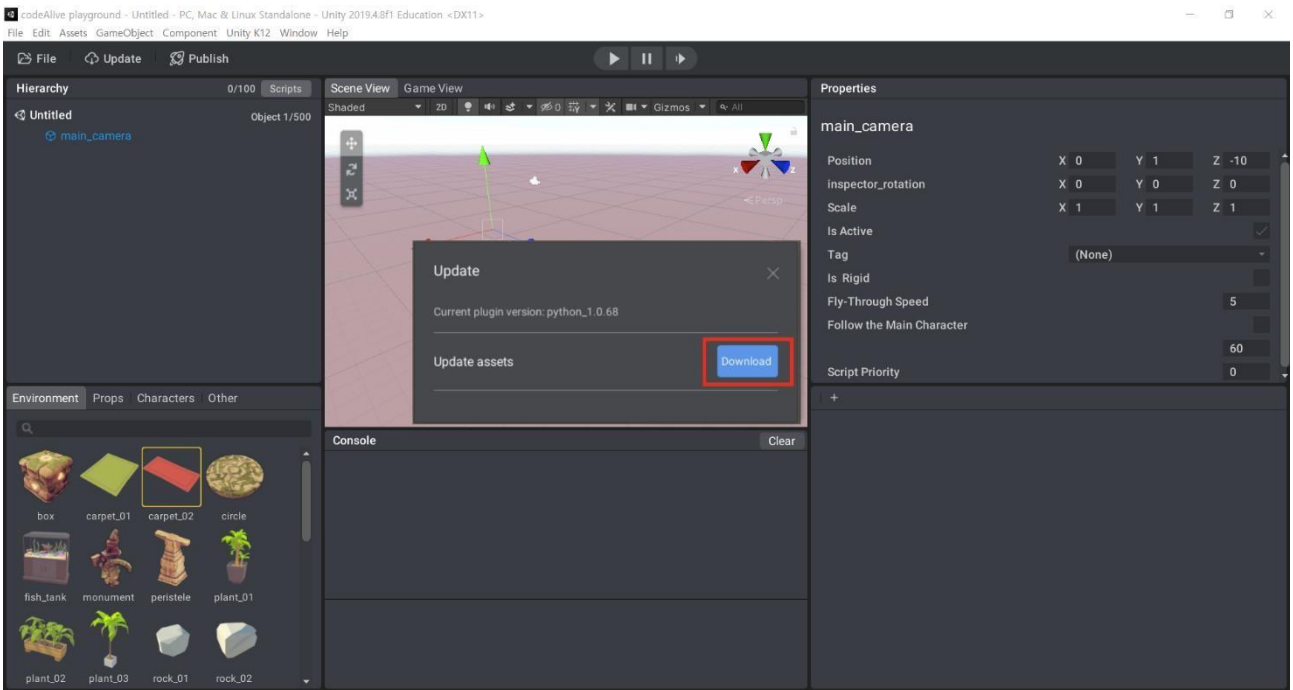


6) Playground-Plugin 업데이트

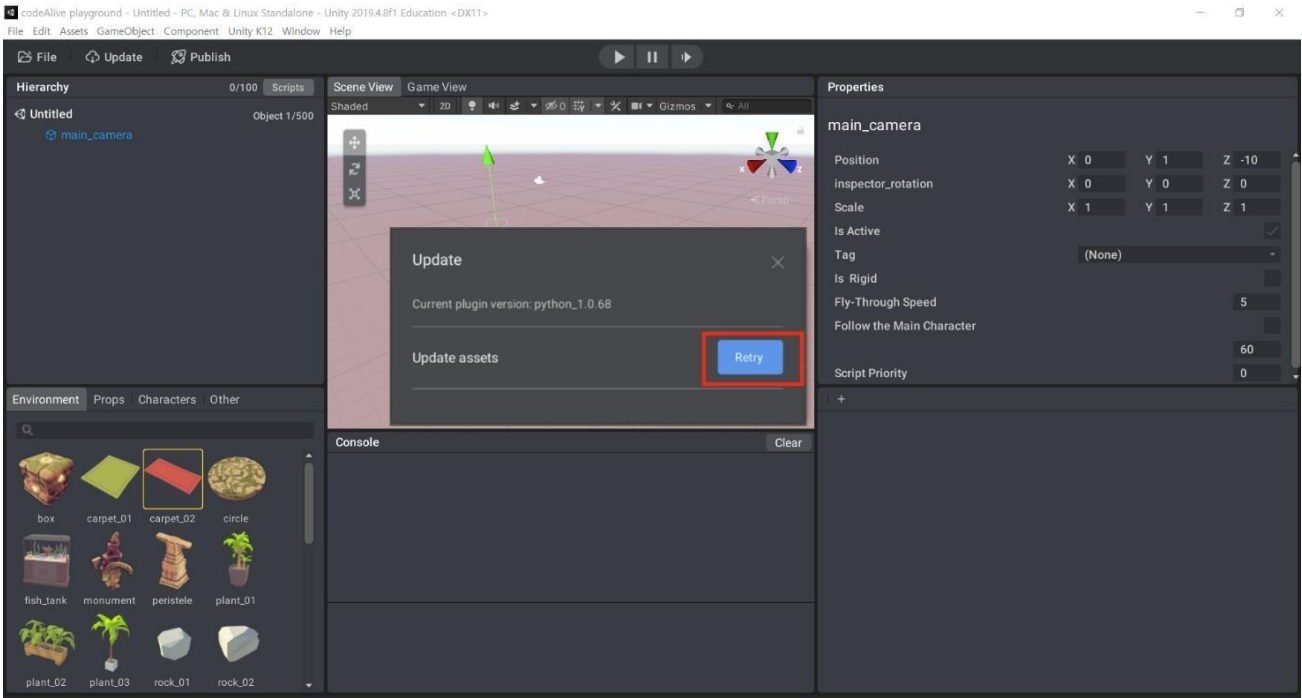
- ① Playground-Plugin 은 최신 상태로 유지해야 합니다. Playground 창의 왼쪽 상단 Toolbar 에서 'Update'를 선택합니다.



- ② 'Download'를 선택하여 업데이트를 진행합니다.



- ③ 업데이트 실패로 인해, 'Retry'가 뜨면 100% 다운로드가 될 때까지 Retry 를 재차 클릭합니다. 다운로드가 완료되면 Plugin 설치를 위해 Project 가 재실행됩니다.



- ④ Plugin 이 최신버전의 상태이면, 아래와 같이 “No update found” 메시지를 확인할 수 있습니다.

